**FACULDADE ALFA UMUARAMA**

**TECNOLOGIA EM SISTEMAS PARA INTERNET**

Matrículas: 14169, 4558, 13735, 10471, 13625, 13639

**ATIVIDADE BIMESTRAL**

Umuarama

2023

**ATIVIDADE BIMESTRAL**

Trabalho de reflexão, sob a forma de um relatório apresentado como pré-requisito da disciplina para o curso de TECNOLOGIA EM SISTEMAS PARA INTERNET

Orientador(a): Diogo Ranghetti

UMUARAMA

2023

**Relatório**

A jornada de desenvolvimento do nosso projeto foi bastante tranquila. O Patrick se destacou por sua profunda familiaridade com o assunto em questão e liderou o caminho na construção, enquanto nós, Arthur, Diego, Lucas, Alan e Léo, estivemos ao seu lado para ajudar com organização, ideias e verificação.

Enfrentamos um desafio quando precisamos verificar se os usuários estavam inserindo strings válidas nos campos necessários. Felizmente, encontramos uma solução criativa para isso, desenvolvendo um método que resolvesse o problema.

O layout também nos deu um pouco de trabalho, já que o Java Swing tem suas peculiaridades diferentes das que estamos acostumados.

Arthur, Diego e Lucas tiveram uma ideia brilhante de implementar placeholders nos campos, mas, como o Java Swing não oferece suporte nativo para isso, precisamos instalar uma dependência no XML para tornar isso possível.

Léo e Alan contribuíram para tornar nosso aplicativo mais agradável visualmente, mexendo na cor do fundo, nas labels e nos botões, o que fez toda a diferença na experiência do usuário.

Concluímos nosso projeto com sucesso em todos os aspectos. Agora, o usuário pode adicionar seus pratos principais, bebidas, sobremesas e seus respectivos valores, enviando-os automaticamente para o arquivo "Cardapio.txt".